



I.S.I.S. - "B. VARCHI"-MONTEVARCHI
Prot. 0013435 del 12/10/2021
04 (Uscita)

A.S. 2021/2022 Circolare n° 64

Alla c.a. dei DOCENTI
docenti@isisvarchi.edu.it

e, p.c. al Direttore SS.GG.AA.
dsga@isisvarchi.edu.it

Al Sito Web

OGGETTO: Gara Hackathon 26 novembre 2021 Polo Lionello Bonfanti Figline e Incisa Valdarno

In merito all'oggetto, si comunica che il Polo Lionello Bonfanti organizza la manifestazione dal titolo **Hackathon**. Tale evento, svolto nel totale rispetto delle attuali norme di sicurezza anti-Covid19, prevede la partecipazione attiva degli studenti delle scuole secondarie dell'intero territorio del Valdarno aretino e fiorentino, pertanto anche di una rappresentanza delle classi dell'istituto, con particolare attenzione agli studenti del terzo e del quarto anno.

La nostra scuola potrà **selezionare un massimo di 20 studenti**, scelti fra classi diverse, che si cimenteranno, durante la giornata del 26 novembre p.v. con orario dalle 8:30 alle 18:30, in una **gara a tema "Cittadinanza Attiva Digitale"**, tema da sviluppare nei modi indicati nella giornata dedicata. L'adesione al progetto costituirà elemento per la valutazione della disciplina trasversale di Educazione Civica, in quanto rientra nel terzo nucleo tematico della materia.

La scuola deve indicare i nominativi dei 20 ragazzi interessati **entro il 20 ottobre**; chi fosse interessato può presentare la propria candidatura scrivendo a hackathon@isisvarchi.edu.it

Il **primo appuntamento** è previsto per il giorno **12 novembre** con un incontro formativo sia sull'educazione alla Cittadinanza Attiva Digitale che sulla tecnologia abilitante.

Al seguente link il video di presentazione del progetto:

<https://www.youtube.com/watch?v=wKLWcJ37hLw>

Per maggiori informazioni rivolgersi al prof. Giuseppe D'Anzi giuseppe.danzi@isisvarchi.edu.it

Il termine hackathon è un neologismo, inventato nel 1999 partendo dalle parole inglesi hacker e marathon. La traduzione letteraria sarebbe quindi "maratona di esperti informatici", ma il significato è molto più ampio. Gli hackathon, infatti, sono veri e propri meeting, con l'obiettivo di collaborare e progettare insieme soluzioni. Un hackathon può avere diverse finalità, in ambito lavorativo, sociale, artistico e durare una giornata ma anche una settimana intera.

Con la speranza di formare al più presto una straordinaria squadra di studenti del Varchi curiosi e motivati, porgo cordiali saluti.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Chiara Casucci
*Documento informatico firmato digitalmente
ai sensi del D. Lgs. 82/2005 e norme collegate*