



I.S.I.S. - "B. VARCHI"-MONTEVARCHI
Prot. 0014850 del 03/11/2022
IV (Uscita)

A.S. 2022/2023 Circolare n° 115

Alla c.a. dei GENITORI
docenti@isisvarchi.edu.it

e, p.c. al Direttore SS.GG.AA.
dsga@isisvarchi.edu.it
al personale A.T.A.
ata@isisvarchi.edu.it

Al Sito Web

OGGETTO: LUNEDÌ 14 NOVEMBRE CONFERENZA SU "COS'È REALMENTE L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE E COME SI SVILUPPA."

In relazione al percorso PCTO sull'Intelligenza Artificiale delle classi 3B SC, 3C SC, 3A SA e 3B SA l'Istituto Varchi in collaborazione con la Fondazione Franchi ha organizzato la conferenza:

"Cos'è realmente l'intelligenza artificiale e come si sviluppa"

Relatori:

Dr Piero Poccianti presidente Associazione Italiana Intelligenza artificiale

Prof G.Franco Casano Direttore Italia 3d Academy

Prof. Gian Piero Turchi docente

La conferenza si terrà in biblioteca **dalle 11:11 alle 13:05** del giorno **lunedì 14 novembre**; le classi terze impegnate nel PCTO seguiranno la conferenza in presenza; le altre classi interessate si potranno collegare con piattaforma Meet utilizzando il link meet.google.com/jca-gbbd-xia (che sarà caricato anche sull'homepage del sito dell'Istituto).

In allegato il volantino dell'evento.

Cordiali saluti.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Chiara Casucci
*Documento informatico firmato digitalmente
ai sensi del D. Lgs. 82/2005 e norme collegate*

14 Novembre 2022

Liceo Benedetto Varchi da

Montevarchi

Montevarchi Arezzo



FONDAZIONE FRANCHI

**COS'È REALMENTE
L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE E
COME SI SVILUPPA.**

ARTIFICIAL INTELLIGENCE

Un convegno sulle nuove professioni legate allo sviluppo di Intelligenze Artificiali per la creazione di .

Realtà virtuali, realtà aumentate, robotica e intelligenze artificiali diverranno ambiti nei quali sviluppare la propria professionalità e creatività.

Non solo per l'intrattenimento.

Ingegneria, architettura, ingegneria biomedica e industria culturale (Cinema, Musei, teatro installazioni artistiche) usano ormai quotidianamente tecniche e dinamiche legate all'industria dei videogames.

1 Che cosa è?

In termini tecnici, l'Intelligenza Artificiale è un ramo dell'informatica che permette la programmazione e progettazione di sistemi sia hardware che software che permettono di dotare le macchine di determinate caratteristiche che vengono considerate tipicamente umane quali, ad esempio, le percezioni visive, spazio-temporali e decisionali.

2 L'intelligenza artificiale nel quotidiano

l'Intelligenza Artificiale viene abbondantemente utilizzata anche nel quotidiano. Ad esempio, i vari strumenti di riconoscimento vocale che vengono regolarmente utilizzati, dagli smartphone ai sistemi di sicurezza, si basano su algoritmi tipici dell'Intelligenza Artificiale, in particolare quelli relativi all'apprendimento automatico. Molto noto, nel panorama dell'apprendimento automatico e dell'Intelligenza Artificiale, è l'utilizzo che si fa di questo strumento nel settore automobilistico.

3 Machine Learning: l'apprendimento automatico punto di arrivo o punto di partenza.

Sviluppare algoritmi in grado di imparare dai propri errori è fondamentale per realizzare sistemi intelligenti che operano in contesti per i quali i programmatori non possono a priori prevedere tutte le possibilità di sviluppo e i contesti in cui il sistema si trova a operare.

4 Cosa succederà?

Relatori
Dr Piero Poccianti presidente Associazione Italiana Intelligenza artificiale
Prof G.Franco Casano
Direttore Italia 3d Academy
Prof Gian Piero Turchi
docente

