

I.S.I.S. - "B. VARCHI"-MONTEVARCHI
Prot. 0013951 del 17/10/2022
IV (Uscita)

Alla c.a. di STUDENTESSE, STUDENTI
classi TERZE-QUARTE
e loro genitori

A.S. 2022/2023 Circolare n° 91

e, p.c. al Direttore SS.GG.AA.
dsga@isisvarchi.edu.it

Al Sito Web

OGGETTO: Gara Hackathon 25-26 novembre 2022 Polo Lionello Bonfanti Figline e Incisa Valdarno

In merito all'oggetto, si comunica che il Polo Lionello Bonfanti organizza la manifestazione dal titolo **FESTIVAL 3.0 – HACKATHON A SCUOLA**. Tale evento, prevede la partecipazione attiva degli studenti e studentesse delle classi terze e quarte di Istituti secondari del territorio del Valdarno aretino e fiorentino ed Emilia-Romagna.

L'Istituto potrà selezionare un massimo di 20 studenti, scelti fra classi diverse, che divisi in team si sfideranno, durante le giornate del **25- 26 novembre** p.v. in una challenge: *"Come integrare il metaverso e il web 3.0 nelle nostre comunità per migliorare la società?"* per scoprirsi protagonisti nella transizione digitale. Il programma è reperibile al seguente link [programma](#).

L'adesione al progetto costituirà elemento per la valutazione della disciplina trasversale di Educazione Civica, in quanto rientra nel terzo nucleo tematico della materia.

La scuola deve indicare i nominativi dei 20 ragazzi interessati entro il 20 ottobre; chi fosse interessato può presentare la propria candidatura riempiendo il seguente form:

<https://forms.gle/iaZbmkqnuVsrdi65A>

Sono previsti due giorni di FORMAZIONI ON-LINE preparatori all'HACKATHON:

- lunedì 7 novembre 2022 dalle 8,20 alle 10,00
- giovedì 10 novembre 2022 dalle 15,00 alle 17,00

<https://www.pololionellobonfanti.it/eventi/hackathon-2022/>

Per maggiori informazioni rivolgersi al prof.ssa Laura Nepi laura.nepi@isisvarchi.edu.it

Con la speranza di formare al più presto una straordinaria squadra di studenti del Varchi curiosi e motivati, porgo cordiali saluti.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Chiara Casucci
*Documento informatico firmato digitalmente
ai sensi del D. Lgs. 82/2005 e norme collegate*

Il termine hackathon è un neologismo, inventato nel 1999 partendo dalle parole inglesi hacker e marathon. La traduzione letteraria sarebbe quindi "maratona di esperti informatici", ma il significato è molto più ampio. Gli hackathon, infatti, sono veri e propri meeting, con l'obiettivo di collaborare e progettare insieme soluzioni. Un hackathon può avere diverse finalità, in ambito lavorativo, sociale, artistico e durare una giornata ma anche una settimana intera.