



I.S.I.S. - "B. VARCHI"-MONTEVARCHI
Prot. 0007620 del 20/05/2021
(Uscita)

Candidatura N. 1049154

0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.I.S.S. BENEDETTO VARCHI
Codice meccanografico	ARIS019006
Tipo istituto	ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE
Indirizzo	VIALE G. MATTEOTTI N. 50
Provincia	AR
Comune	Montevarchi
CAP	52025
Telefono	0559102774
E-mail	ARIS019006@istruzione.it
Sito web	www.isisvarchi.edu.it
Numero alunni	1303
Plessi	ARIS019006 - I.I.S.S. BENEDETTO VARCHI ARPS01901L - BENEDETTO VARCHI ARRC019015 - R.MAGIOTTI ARRC01951E - MAGIOTTI - CORSO SERALE



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1049154 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Salute e sport	€ 5.082,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Sport insieme	€ 5.082,00
Musica e Canto	Esperienze corali e musica d'insieme	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Giochi linguistici per migliorare l'esposizione orale e il lessico.	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Il circolo dei lettori	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Laboratorio di scrittura.	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	La lingua per lo studio.	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Laboratorio teatrale	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Potenziamento e attualizzazione del greco e del latino.	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Potenziamento dell'inglese.	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Potenziamento della fisica.	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Il Museo in valigia: creazione di guide accessibili.	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Lavorare all'"Audioteca Poggiana	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Il Museo in Valigia. Creare e gestire un evento: divulgare Dante	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Metodologia didattica dell'allenamento.	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Servizi di assistenza alla salute e alla persona.	€ 5.082,00
Competenza imprenditoriale	Il mestiere del bibliotecario.	€ 5.082,00



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola I.I.S.S. BENEDETTO VARCHI
(ARIS019006)

Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Laboratorio musicale, tra ascolto e prassi esecutiva	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Curvatura Professionale	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 81.312,00



Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: A scuola insieme

Progetto: A scuola insieme	
Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Salute e sport	€ 5.082,00
Sport insieme	€ 5.082,00
Esperienze corali e musica d'insieme	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Salute e sport

Dettagli modulo

Titolo modulo	Salute e sport
Descrizione modulo	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Salute e sport

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €



Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: Sport insieme

Dettagli modulo

Titolo modulo	Sport insieme
Descrizione modulo	Una parte delle ore sarà dedicata all'acquisizione delle competenze legate alla figura del bagnino. L'altra parte del percorso sarà dedicata alla acquisizione delle conoscenze e delle competenze necessarie alla gestione di un centro sportivo sia dal punto di vista organizzativo sia commerciale. I ragazzi potrebbero affiancare un istruttore, ma anche toccare con mano le diverse dinamiche sportive presenti all'interno del centro stesso. Il percorso sarà differenziato in base alle singole capacità e attitudini dei ragazzi. Un ulteriore obiettivo sarà quello di favorire la socializzazione fra coetanei.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Sport insieme

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Musica e Canto
Titolo: Esperienze corali e musica d'insieme



Dettagli modulo

Titolo modulo	Esperienze corali e musica d'insieme
Descrizione modulo	Il coro è una realtà oramai consolidata in molte scuole italiane, che favorisce preziose esperienze di scambio, arricchimento e stimolo delle potenzialità di ciascun partecipante, riconoscendone e sviluppandone le eccellenze, attraverso un canale comunicativo universale come quello musicale. Il laboratorio corale ha lo scopo precipuo di migliorare se stessi e le proprie capacità attraverso la voce, lo studio dell'intonazione, delle note e del ritmo. Il laboratorio sarà gestito avendo cura di adottare tutte le misure in materia di sicurezza anti-Covid, assicurando il necessario distanziamento. Sarà necessaria la figura di maestro del coro.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Esperienze corali e musica d'insieme

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Competenze di base

Progetto: Competenze di base	
Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Giochi linguistici per migliorare l'esposizione orale e il lessico.	€ 5.082,00
Il circolo dei lettori	€ 5.082,00
Laboratorio di scrittura.	€ 5.082,00
La lingua per lo studio.	€ 5.082,00
Laboratorio teatrale	€ 5.082,00
Potenziamento e attualizzazione del greco e del latino.	€ 5.082,00
Potenziamento dell'inglese.	€ 5.082,00
Potenziamento della fisica.	€ 5.082,00
Il Museo in valigia: creazione di guide accessibili.	€ 5.082,00
Lavorare all'"Audioteca Poggiana	€ 5.082,00
Il Museo in Valigia. Creare e gestire un evento: divulgare Dante	€ 5.082,00
Metodologia didattica dell'allenamento.	€ 5.082,00
Servizi di assistenza alla salute e alla persona.	€ 5.082,00
Il mestiere del bibliotecario.	€ 5.082,00
Laboratorio musicale, tra ascolto e prassi esecutiva	€ 5.082,00
Curvatura Professionale	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 81.312,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Giochi linguistici per migliorare l'esposizione orale e il lessico.

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Giochi linguistici per migliorare l'esposizione orale e il lessico.
Descrizione modulo	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante. I destinatari saranno in particolare gli studenti BES con disabilità certificata e difficoltà linguistiche.



Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giochi linguistici per migliorare l'esposizione orale e il lessico.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Il circolo dei lettori

Dettagli modulo

Titolo modulo	Il circolo dei lettori
Descrizione modulo	Lo stile e le regole di discussione devono essere basati sul rispetto e sull'accoglienza dei reciproci punti di vista. Nel laboratorio, la discussione nei gruppi di lettura viene guidata da un moderatore che svolge una funzione essenzialmente metodologica e fornisce al gruppo spunti e strumenti utili per la discussione, vigila sul rispetto delle regole che il gruppo autonomamente si è dato. Le attività dei gruppi di lettura saranno svolte all'interno della biblioteca "che sono il luogo fisico in cui abitano i libri" o in spazi appositamente predisposti con disponibilità di testi o all'aria aperta.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado



Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Il circolo dei lettori

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Laboratorio di scrittura.

Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio di scrittura.
Descrizione modulo	<p>Dedicato a studenti del primo e del secondo biennio, il laboratorio intende favorire lo studio della letteratura e dei classici mediante un approccio trasversale per generi letterari e temi, a partire da quelli più vicini al mondo emozionale degli studenti. Le attività proposte saranno personalizzate: nel primo biennio ci si occuperà di scrittura creativa, con lettura di incipit di varia tipologia, scrittura e rielaborazione personale dei testi, passando anche attraverso il riassunto, pratica troppo spesso trascurata; gli studenti del secondo biennio lavoreranno sulla scrittura e organizzazione di testi argomentativi di varia tipologia. Le competenze da sviluppare saranno le seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Competenza alfabetica funzionale, come piena capacità di comunicare, sia in forma orale sia scritta, nella propria lingua, adattando il proprio registro ai contesti e alle situazioni; - Competenza digitale, saper utilizzare con dimestichezza le nuove tecnologie, con finalità di istruzione, formazione e lavoro. <p>Lo sviluppo delle competenze di cui sopra costituisce una riappropriazione del testo letterario, oltre che essere un esercizio di riscrittura, fino alla rielaborazione multimediale. Il laboratorio si concentrerà sull'evoluzione della scrittura in ambiente digitale, che consente la scrittura collaborativa, l'organizzazione di gruppi di lettura, anche in digitale, l'utilizzo dei social media come chiave di scambio di contenuti letterari, anche con la creazione, da parte degli alunni, di podcast e blog condivisi.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado



Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di scrittura.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: La lingua per lo studio.

Dettagli modulo

Titolo modulo	La lingua per lo studio.
Descrizione modulo	Mediante percorsi di lavoro strutturati, la lingua italiana sarà utilizzata come strumento di studio nei vari ambiti disciplinari e costituirà oggetto di approfondimento sintattico e semiologico, sarà resa fluida e agevole mediante espressioni orali anche per gli alunni non italofofoni. A questo scopo, si farà ricorso alla lingua italiana per costruire mappe concettuali, schemi, riassunti, sommari e per rendere piacevole e fruibile la conversazione soprattutto di tematiche disciplinari, facendo uso del linguaggio specifico di ognuna di esse. All'interno dei percorsi linguistici si potranno sperimentare le tecnologie informatiche e le pratiche didattiche innovative.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: La lingua per lo studio.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €



Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: Laboratorio teatrale

Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio teatrale
Descrizione modulo	Il laboratorio teatrale potrà fungere da stimolo per gli studenti per sviluppare una modalità più consapevole e matura di relazionarsi all'altro e di affrontare l'attività didattica nel suo complesso, soprattutto nel biennio della scuola secondaria di secondo grado, dove talvolta le classi, essendo eterogenee, mostrano approcci ancora incerti e poco proficui alla vita scolastica. In più l'attività favorirà la conoscenza di linguaggi e di mezzi espressivi diversi da quelli tradizionalmente privilegiati nella scuola, con particolare riferimento al linguaggio gestuale. Ciò nell'ottica di privilegiare l'interdisciplinarietà e stimolare un lavoro continuo di documentazione, ricerca e aggiornamento che pone docenti e alunni in grado di produrre un lavoro nuovo e diverso rispetto all'insegnamento curricolare. Il lavoro di scrittura e riscrittura del testo potenzierà la conoscenza della lingua italiana.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio teatrale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli



Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Potenziamento e attualizzazione del greco e del latino.

Dettagli modulo

Titolo modulo	Potenziamento e attualizzazione del greco e del latino.
Descrizione modulo	Il laboratorio mira a coniugare l'analisi rigorosa dei testi classici e delle lingue antiche con l'impiego delle tecnologie digitali per sviluppare competenze sociali e trasversali specifiche. L'attività prevede anche l'analisi di un tema presente in un testo classico visto sia nell'ottica antica che in una ottica contemporanea con lavoro a piccoli gruppi. Il punto centrale sarà dare capacità e competenze per imparare a tradurre.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Potenziamento e attualizzazione del greco e del latino.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Potenziamento dell'inglese.

Dettagli modulo

Titolo modulo	Potenziamento dell'inglese.
----------------------	-----------------------------



Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Potenziamento dell'inglese.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Titolo: Potenziamento della fisica.

Dettagli modulo

Titolo modulo	Potenziamento della fisica.
----------------------	-----------------------------



Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Potenziamento della fisica.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: Il Museo in valigia: creazione di guide accessibili.

Dettagli modulo

Titolo modulo	Il Museo in valigia: creazione di guide accessibili.
----------------------	--



Descrizione modulo	<p>Il progetto partirà dal Museo e Istituto Fiorentino di Preistoria 'Paolo Graziosi' con il quale la nostra scuola ha già lavorato.</p> <p>L'idea centrale del percorso è sviluppare nei ragazzi un'attenzione particolare verso tematiche come accessibilità, fruibilità del patrimonio artistico e della sua tutela tramite l'acquisizione del senso di responsabilità civica. L'idea di costruire un Museo in valigia nasce da un'opera di Duchamp, "Boîte en-valise", anche se con lo scopo di portare il Museo a chi non lo può raggiungere. Un focus sarà fatto su pubblici speciali di ogni età: migranti, persone con Alzheimer e altre demenze, autismo, etc.</p> <p>Le attività arricchiranno i PCTO, attraverso modalità innovative di esperienze basate su un apprendimento sul lavoro e di orientamento, centrati sugli studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e delle proprie vocazioni. Il percorso sarà personalizzato in base alle singole esigenze.</p> <p>Il PCTO svilupperà le seguenti competenze: utilizzare il patrimonio lessicale ed espressivo della lingua d'uso secondo le varie esigenze anche per redigere relazioni tecniche e documentare le attività; risolvere problemi e proporre soluzioni; valutare rischi e opportunità; prendere decisioni; agire con flessibilità; progettare e pianificare; riconoscere il valore e le potenzialità dei beni artistici per una loro corretta fruizione e valorizzazione, anche dal punto di vista dell'inclusione sociale e culturale; partecipare attivamente alle attività portando il proprio contributo personale; reperire, organizzare, utilizzare informazioni da fonti diverse per assolvere un determinato compito, organizzare il proprio apprendimento, acquisire le abilità di studio.</p> <p>Il prodotto finale sarà la creazione di brevi guide e percorsi basati sul principio dell'accessibilità.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Il Museo in valigia: creazione di guide accessibili.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: Lavorare all"Audioteca Poggiana



Dettagli modulo

Titolo modulo	Lavorare all'Audioteca Poggiana
Descrizione modulo	<p>Le attività consentiranno di arricchire i percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (PCTO), attraverso modalità innovative di work based learning e di orientamento, centrati sullo studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e della proprie vocazioni.</p> <p>Il prodotto finale vedrà la creazione di 'Guide all'ascolto' per avvicinare alla musica classica i bambini di ogni età.</p> <p>Le competenze da sviluppare saranno le seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> - saper utilizzare con dimestichezza le nuove tecnologie, con finalità di istruzione, formazione e lavoro; - saper organizzare le informazioni e il tempo, gestire il proprio percorso di formazione e carriera; - sviluppare le soft skill che per agire da cittadino consapevole e responsabile, partecipando appieno alla vita sociale del proprio paese; - saper analizzare la realtà e trovare soluzioni per problemi complessi, utilizzando l'immaginazione, il pensiero strategico, la riflessione critica; - saper valorizzare il patrimonio culturale in ogni sua forma (a diversi livelli) e saper mettere in connessione i singoli elementi che lo compongono.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Lavorare all'Audioteca Poggiana

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: Il Museo in Valigia. Creare e gestire un evento: divulgare Dante

Dettagli modulo



Titolo modulo	Il Museo in Valigia. Creare e gestire un evento: divulgare Dante
Descrizione modulo	<p>Il progetto partirà dall'Archivio e Museo Venturino venturi, collegato al Comune di Loro, ente con il quale la nostra scuola ha già lavorato in passato.</p> <p>L'idea centrale del percorso è sviluppare nei ragazzi una particolare attenzione verso le tematiche della accessibilità, della fruibilità e della tutela del patrimonio artistico per sviluppare il senso di responsabilità civica. L'idea di costruire un piccolo "Museo in valigia" nasce da un'opera di Duchamp, "Boîte en-valise". Il percorso usa l'idea di Duchamp anche se con un altro scopo: quello di portare il Museo a chi non lo può raggiungere.</p> <p>Le attività consentiranno di arricchire i PCTO, attraverso modalità innovative di esperienze formative basate su un apprendimento sul lavoro e di orientamento, centrati sugli studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e della proprie vocazioni. Il percorso, infatti, potrà essere personalizzato in base alle esigenze del gruppo classe.</p> <p>Il PCTO svilupperà le seguenti competenze:</p> <ul style="list-style-type: none"> - utilizzare il patrimonio lessicale ed espressivo della lingua d'uso secondo le esigenze comunicative nei vari contesti anche per redigere relazioni tecniche e documentare le attività; - risolvere i problemi e proporre soluzioni; valutare i rischi e le opportunità; prendere decisioni; agire con flessibilità; progettare e pianificare; - riconoscere il valore e le potenzialità dei beni artistici per una loro corretta fruizione e valorizzazione; - partecipare attivamente alle attività portando il proprio contributo personale; reperire, organizzare, utilizzare informazioni da fonti diverse per assolvere un determinato compito, organizzare il proprio apprendimento, acquisire le abilità di studio. <p>Il prodotto finale sarà l'organizzazione e la gestione di una mostra a tema basata sul principio dell'accessibilità.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Il Museo in Valigia. Creare e gestire un evento: divulgare Dante

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: Metodologia didattica dell'allenamento.

Dettagli modulo

Titolo modulo	Metodologia didattica dell'allenamento.
Descrizione modulo	Il modulo, destinato a una classe del triennio del Liceo scientifico sportivo, sarà impostato sulle tecniche e i metodi di preparazione atletica nei vari sport. Le competenze da rinforzare saranno le seguenti: saper modulare una preparazione atletica in base ai macrocicli e microcicli dei vari sport; saper gestire un allenamento specifico suddividendolo nelle fasi canoniche; saper utilizzare i principali macchinari isotonici, grandi e piccoli attrezzi presenti in una palestra per programmare uno specifico allenamento anche in base alle fasce di età. Il lavoro cui i ragazzi si avvicineranno sarà quella del preparatore atletico e quelle del personal trainer. La figura di riferimento sarà quella di un laureato in Scienze Motorie.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Metodologia didattica dell'allenamento.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza imprenditoriale

Titolo: Servizi di assistenza alla salute e alla persona.

Dettagli modulo



Titolo modulo	Servizi di assistenza alla salute e alla persona.
Descrizione modulo	I percorsi di PCTO saranno orientati a sviluppare competenze interdisciplinari nelle classi del triennio basandosi sulla presentazione di situazioni problematiche e di tematiche educativo-formative in ambito socio-sanitario. Le classi saranno coinvolte in modo particolare nella realizzazione di compiti di realtà fondati sull'esperienza diretta, con una concreta ricaduta nella comunità lavorativa territoriale. Si utilizzeranno metodologie didattico-laboratoriali incentrate sul team working, simulazioni, ricerca attiva, problem solving. Lo scopo è quello di incrementare una forma mentis flessibile, critica e costruttiva capace di rispondere in modo efficace alle sfide della società attuale. Si favoriranno incontri ad alto livello con figure professionali presenti sul nostro territorio ma anche provenienti da realtà diverse che possano avvicinare gli studenti al settore professionale e fornire fondamentali stimoli formativi ed orientativi. In questo ambito saranno promossi incontri con le Università, soprattutto quelle più vicine. Secondo quanto previsto dalla Riforma per gli Istituti Professionali, verranno introdotte esperienze di PCTO a partire dal secondo anno dell'Indirizzo Servizi per la Sanità e l'Assistenza Sociale. Gli studenti, già nel biennio, potranno iniziare attività propedeutiche alla realizzazione di percorsi specifici e qualificanti. In questa ottica saranno incentivati nel plesso i laboratori professionali dedicati alle materie di indirizzo in prospettiva interdisciplinare. È auspicabile la partecipazione a progetti e visite didattiche in collaborazione con Associazioni ed Enti del territorio per iniziative inerenti all'Indirizzo che permetteranno la conoscenza delle varie Organizzazioni e Strutture al fine di stabilire contatti proficui e significativi.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Servizi di assistenza alla salute e alla persona.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza imprenditoriale
Titolo: Il mestiere del bibliotecario.

Dettagli modulo



Titolo modulo	Il mestiere del bibliotecario.
Descrizione modulo	Il percorso ha l'intento di fornire una conoscenza generale delle problematiche di biblioteconomia e una formazione di base per svolgere tutte le principali attività coinvolte nella gestione di una biblioteca pubblica, per poi metterle in pratica gestendo i servizi della Biblioteca dell'ISIS Benedetto Varchi (patrimonio fondamentale costituito da 11.000 unità documentarie, prevalentemente volumi cartacei, e da un Fondo attualmente in deposito di 9.500 volumi cartacei e circa 1000 fascicoli di riviste), con la supervisione e il coordinamento degli insegnanti responsabili della stessa. Le principali conoscenze e competenze da acquisire sono riferite ai seguenti temi o attività: elementi di biblioteconomia; soggettazione e classificazione decimale Dewey; catalogazione con strumenti informatici (linguaggi ISBD, REICAT, MARC21, SBNMArc), uniformemente a regole e standard della Rete Documentaria Aretina e del Sistema Bibliotecario Nazionale; criteri di collocazione dei documenti; gestione acquisti; utilizzo di software gestionali; svolgimento del servizio di reference, prestito e catalogo online; ricerca elettronica uso di tecnologie multimediali e informatiche in ambito bibliografico; uso e gestione di cataloghi cartacei e OPAC; organizzazione e gestione di fondi speciali, sezioni bibliografiche locali, fondi donati, emeroteche, servizi internet ecc., trasferimento del patrimonio documentario (circa 520 video VHS) su supporto informatico (DVD, server di rete). Si prevede corso di formazione, apprendistato in Biblioteca e avvio del servizio di gestione della stessa.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza imprenditoriale
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Il mestiere del bibliotecario.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: Laboratorio musicale, tra ascolto e prassi esecutiva

Dettagli modulo



Titolo modulo	Laboratorio musicale, tra ascolto e prassi esecutiva
Descrizione modulo	Il laboratorio musicale consente, attraverso ascolti guidati appartenenti a diversi repertori, di avvicinare i giovani alla musica in generale, con particolare riferimento al patrimonio artistico italiano, nell'ottica di una sua consapevole valorizzazione anche in ottica interdisciplinare. I momenti di prassi esecutiva, che si possono tradurre anche in esperienze di condivisione e performances periodiche, avranno una ricaduta positiva sul riconoscimento e la valorizzazione dei talenti, sulla gestione delle emozioni, nonché sul senso di autoefficacia dei ragazzi, in uno spirito di confronto e collaborazione.
Data inizio prevista	06/09/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio musicale, tra ascolto e prassi esecutiva

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo: Curvatura Professionale

Dettagli modulo

Titolo modulo	Curvatura Professionale
----------------------	-------------------------



Descrizione modulo	Il percorso all'interno della curvatura sanitaria nei servizi per la Sanità e l'Assistenza Sociale per l'Istituto Professionale si pone l'obiettivo di promuovere le competenze sanitarie e professionali spendibili per la prosecuzione degli studi in ambito fisioterapico e psicomotorio. In particolare saranno potenziate quelle abilità che sono sia trasversali che propriamente specialistiche mediante la relazione d'aiuto con varie tipologie d'utenza, dall'infanzia alla senilità, passando attraverso la disabilità. In questa ottica, gli studenti verranno coinvolti in attività di approfondimento, laboratoriali e di simulazioni finalizzate all'acquisizione di un modus operandi centrato sulle capacità comunicative e relazionali che costituiscono strumenti fondamentali per la professione. All'interno delle attività esperienziali saranno privilegiati momenti di confronto con esperti, operatori e professionisti dei settori di studio interessati e saranno proposte visite e stage nelle strutture e nei servizi del territorio.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	ARIS019006 ARPS01901L ARRC019015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Curvatura Professionale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
A scuola insieme	€ 15.246,00
Competenze di base	€ 81.312,00
TOTALE PROGETTO	€ 96.558,00

Avviso	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1049154)
Importo totale richiesto	€ 96.558,00
Massimale avviso	€ 100.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	20/05/2021 19:25:55
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Salute e sport</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Sport insieme</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Esperienze corali e musica d'insieme</u>	€ 5.082,00	



	Totale Progetto "A scuola insieme"	€ 15.246,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Giochi linguistici per migliorare l'esposizione orale e il lessico.</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Il circolo dei lettori</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Laboratorio di scrittura.</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>La lingua per lo studio.</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Laboratorio teatrale</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Potenziamento e attualizzazione del greco e del latino.</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Potenziamento dell'inglese.</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Potenziamento della fisica.</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Il Museo in valigia: creazione di guide accessibili.</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Lavorare all"Audioteca Poggiana</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Il Museo in Valigia. Creare e gestire un evento: divulgare Dante</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Metodologia didattica dell'allenamento.</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Servizi di assistenza alla salute e alla persona.</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Il mestiere del bibliotecario.</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Laboratorio musicale, tra ascolto e prassi esecutiva</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Curvatura Professionale</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Competenze di base"	€ 81.312,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 96.558,00	€ 100.000,00