

**FESTIVAL 3.0 – HACKATHON A SCUOLA: INNOVAZIONE PER LA COMUNITA’**  
**2ª EDIZIONE INTER-REGIONALE**  
**25-26 novembre 2022**  
**Polo Lionello Bonfanti**

La seconda edizione dell’**Hackathon a Scuola: Innovazione per la Comunità**, maratona digitale per far emergere il potenziale dei giovani cittadini, si svolgerà dal **25 al 26 novembre 2022** e avrà un carattere interregionale. Vedrà coinvolti ragazzi ed esperti con background e competenze differenti, a lavorare insieme e fare squadra per affrontare le grandi sfide, risolvere un problema e costruire un’idea per il futuro.

Avere cura dell’ecosistema, imparare a collaborare in squadra, scoprire il valore nella diversità, e creare idee che generino un impatto positivo sulla comunità è l’obiettivo finale!

Si vivranno esperienze formative guidate da esperti nel generare nuove idee e i ragazzi avranno la possibilità di incontrare rappresentanti di start-up del settore, per una 2 giorni generativa ed entusiasmante. Divisi in gruppi, studenti e studentesse, potranno immergersi nella realtà e nelle tematiche proposte e con uno sguardo al futuro, disegnare soluzioni innovative e presentarle in un momento di “Pitch”; quindi, una giuria, appositamente composta per l’occasione, sceglierà i lavori migliori ed i vincitori saranno poi seguiti e accompagnati nel potenziale sviluppo futuro della loro idea.

In questa nuova edizione vorremmo approfondire ulteriormente le dinamiche digitali al servizio della società. Un appuntamento che coniuga tecnologia e cura, evidenzia una dimensione virtuale attento a ciò che di più reale accade nel territorio e fa incontrare le generazioni, per la costruzione di un mondo più sostenibile.

Nei giovani risiede l’esigenza di un protagonismo costruttore di soluzioni solidali e li metteremo in grado di sperimentarlo partendo proprio dal dialogo con la comunità e le realtà del territorio.

**DESTINATARI:**

**20 Studenti e studentesse** delle **classi terze e quarte** di ciascun Istituto secondario della Toscana ed Emilia Romagna, presso il Polo Lionello Bonfanti (Loc. Burchio, Figline e Incisa Valdarno).

Totale massimo partecipanti sarà di 150 giovani.

**Attività Gratuita** per l’Istituti Scolastici e studenti.

## SFIDA:

I giovani, divisi in team, saranno sfidati in una challenge: Come integrare il metaverso e il web 3.0 nelle nostre comunità per migliorare la società?" Per scoprirsi protagonisti nella transizione digitale.

## FORMAZIONI ON-LINE PREVIA ALL'HACKATHON:

- lunedì 7 novembre 2022 dalle 8,20 alle 10,00

- giovedì 10 novembre 2022 dalle 15,00 alle 17,00

Previamente alle formazioni ci sarà un momento di confronto ulteriore con i referenti scolastici per rivedere le tematiche che si affronteranno.

## PROGRAMMA DELL'HACKATHON 25-26 NOVEMBRE 2022:

Start	Fine	COSA SUCCEDERÀ?
<b>Venerdì 25 novembre 2022</b>		
10:00	10:30	Arrivo e Welcome Speech
10:30	11:45	Incontro con Startup
11:45	12:05	Divisione in gruppi e stanze
12:05	12:20	Intro: chi sono, 1 cosa che non c'entra con me
12:20	12:25	Icebreaker: disegna il compagno alla tua destra
12:25	13:25	Pausa Pranzo (possibilmente facendo stare i ragazzi con i loro compagni di gruppo)
13:25	14:45	Brainstorming, superhero, grouping
14:45	15:05	BREAK
15:05	16:20	Brainwriting, scrittura soluzioni e selezione
16:20	17:00	Come funziona e teamwork project poster
		// SPOSTAMENTO alla mensa di Belprato (Loppiano) con i pullman
19:00	20:00	CENA Mensa Belprato (Loppiano)
		// SPOSTAMENTO al Salone San Benedetto di Loppiano a piedi (500m.)
20:30	22:30	Serata tema gaming Ospite MIRKO MORFINO
<b>Sabato 26 novembre 2022</b>		
08:00	09:00	COLAZIONE Mensa Belprato (Loppiano)
		// SPOSTAMENTO al Polo Lionello Bonfanti (Loc. Burchio)
10:00	11:00	Project Poster e impostazione presentazione
11:00	11:15	BREAK
11:15	12:00	Impostazione presentazione, marvel (o altro), per preparazione pitch
12:00	12:45	Pranzo Leggero
12:45	15:15	Presentazioni e premiazioni
15:15		Rientro

### ■ Polo Lionello Bonfanti

Località Burchio - 50063 - Figline e Incisa Valdarno (FI)  
tel:055 8339506 - Fax:055 8339510  
PEC:edicspa@pec.it - Mail: info@edicspa.com  
www.edicspa.com - www.pololionellobonfanti.it

### E. di C. S.p.A. società benefit

Località Burchio - 50063 - Figline e Incisa Valdarno (FI)  
Cap. soc. int. vers. euro 6.743.100,00  
reg. Imprese di Firenze 02344630484  
Cod. fisc. e P.IVA 02344630484

**LUOGO DI SVOLGIMENTO:** Polo Lionello Bonfanti, Loc. Burchio (Figline e Incisa Valdarno)

Dalla cena di venerdì 25 novembre alla colazione del 26 novembre presso le strutture di Loppiano (Figline e Incisa Valdarno).

**ORGANIZZATORI:** Polo Lionello Bonfanti -ove avrà luogo il festival 3.0- Ethics Solutions, Movimento Etico Digitale, Artes (Associazione Toscana Ricerca e Studio).

**LINK AL MATERIALE DIVULGATIVO:**

<https://www.pololionellobonfanti.it/eventi/hackathon-2022/>

<https://youtu.be/hlK8-djBg5M>

<https://youtu.be/sPfQ6MIJN4c>

In allegato, il **volantino**.

■ **Polo Lionello Bonfanti**

Località Burchio - 50063 - Figline e Incisa Valdarno (FI)  
tel:055 8339506 - Fax:055 8339510  
PEC:edicspa@pec.it - Mail: info@edicspa.com  
www.edicspa.com - www.pololionellobonfanti.it

**E. di C. S.p.A. società benefit**

Località Burchio - 50063 - Figline e Incisa Valdarno (FI)  
Cap. soc. int. vers. euro 6.743.100,00  
reg. Imprese di Firenze 02344630484  
Cod. fisc. e P.IVA 02344630484