

## QUADRI ORARIO

Discipline comuni	1°	2°	3°	4°	5°
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua inglese	3	3	3	3	3
Storia e Geografia	3	3			
Storia			2	2	2
Filosofia			2	2	2
Matematica	3	3	2	2	2
Fisica			2	2	2
Scienze naturali	2	2	2*	2*	
Storia dell'Arte	3	3	3	3	3
Discipline grafiche e pittoriche	4	4			
Discipline geometriche	3	3			
Discipline plastiche e scultoree	3	3			
Laboratorio artistico	4	4			
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione o attività alternative	1	1	1	1	1

Discipline di indirizzo	1°	2°	3°	4°	5°
<b>Grafica</b>					
Laboratorio di Grafica		6	6	8	
Discipline grafiche♦		6	6	6	
<b>Audiovisivo Multimediale</b>					
Lab. Audiovisivo Multimediale		6	6	8	
Disciplina Audiovisivo Multimediale♦		6	6	6	
<b>Design del gioiello</b>					
Laboratorio della progettazione		6	6	8	
Discipline progettuali design		6	6	6	
<b>Ore totali settimanali</b>	<b>35</b>	<b>35</b>	<b>35</b>	<b>35</b>	<b>35</b>

\* Nell'Indirizzo Design del gioiello, Chimica dei materiali  
♦ Approfondimento dello studio dell'anatomia e della figura

## DOPO IL DIPLOMA

Il diploma di Liceo Artistico permette l'accesso a tutti i corsi di laurea, in particolare:

- ▶ Storia dell'arte, Beni culturali, Scienza della Comunicazione
- ▶ Discipline delle Arti Figurative, della Musica, dello Spettacolo, della Musica e della Moda
- ▶ Architettura
- ▶ Disegno industriale

All'alta Formazione Artistica, Musicale e Coreutica (AFAM), in particolare:

- ▶ Accademia di Belle Arti
- ▶ ISIA, Istituto Superiore per le Industrie Artistiche
- ▶ Percorsi ITS Academy

Agli Istituti di formazione privati, tra cui:

- ▶ Nemo Academy of Digital Arts
- ▶ IED, Istituto Europeo di Design
- ▶ LABA, Libera Accademia di Belle Arti
- ▶ Ist. Marangoni
- ▶ Polimoda
- ▶ Accademia delle arti orafe
- ▶ Accademia orafa italiana
- ▶ Politecnico di Milano

## IL MONDO DEL LAVORO

Il Liceo Artistico permette l'inserimento nel mondo del lavoro come professionista, dipendente o freelance, nei diversi settori:

- ▶ Grafica: pre stampa, ufficio commerciale
- ▶ Editoria: illustrazione, fumetto, book design, impaginazione, editing, art direction
- ▶ Pubblicità: web design, content management, graphic design, progettazione immagine aziendale coordinata, packaging, segnaletica, infografica
- ▶ Fotografia e televisione: ripresa e montaggio in studi fotografici, televisioni, agenzie pubblicitarie e studi di produzione multimediale
- ▶ Settore orafa: designer del gioiello e dell'accessorio moda, modellista, project manager, operatore in aziende di accessori per la moda, operatore in aziende di produzione orafa artigianale e industriale

## LICEO ARTISTICO

Via Galilei, 4 Monteverchi (Ar) • Tel. 055.980692

[www.isisvarchi.edu.it](http://www.isisvarchi.edu.it)  
orientamentoentrata.varchi@isisvarchi.edu.it



IstitutoSuperioreBVarchi



istitutovarchi



IL LICEO STEM del Valdarno



## LICEO ARTISTICO

indirizzo grafico  
curvatura **ILLUSTRAZIONE  
E FUMETTO**

indirizzo audiovisivo multimediale  
curvatura **ANIMAZIONE**

indirizzo design del gioiello  
con opzione **ACCESSORIO**  
**MADE IN ITALY**

New

**OPEN 22  
DAY 23**



**12 | 19 novembre  
3 | 17 dicembre  
14 gennaio**



## IL LICEO ARTISTICO DI MONTEVARCHI

Il Liceo Artistico, istituito da dieci anni, è a Montevarchi una realtà consolidata e fa parte dell'IIS B. Varchi. Nel tempo ha saputo creare con enti, imprese ed altre realtà del settore della comunicazione e non solo, sinergie e collaborazioni di notevole rilevanza culturale e formativa. Gli ambienti collocati in via Galilei n.4 sono dotati di:

- ▶ Laboratori informatici in ambiente Windows e macOS con software Adobe CC, Rhinoceros, Keyshot.
- ▶ Laboratorio di disegno geometrico e aule di progettazione per lo sviluppo grafico dei prodotti
- ▶ Laboratorio di pittura
- ▶ Laboratorio di fotografia
- ▶ Laboratorio di scultura
- ▶ Laboratorio di oreficeria

Per approfondire



## IL PIANO DI STUDI

Il Liceo Artistico prevede un biennio durante il quale lo studente verrà guidato nella conoscenza e nell'uso dei materiali, delle tecniche e degli strumenti delle varie arti e sarà orientato ad una scelta consapevole del percorso successivo che prevede 3 indirizzi e 2 curvature:

- ▶ **Indirizzo Grafico**
- ▶ **Curvatura Grafica/Illustrazione e fumetto**
- ▶ **Indirizzo Audiovisivo e Multimediale**
- ▶ **Curvatura Multimediale/Animazione**
- ▶ **Indirizzo Design del gioiello, opzione "Accessorio Made in Italy"** (percorso in autonomia Dpr 275/99)

Il percorso di studi consente di acquisire le competenze nei quattro assi culturali (dei linguaggi, matematico, scientifico-tecnologico, storico-artistico e sociale) e le competenze

più squisitamente artistiche. Così come il basic design. Nel triennio lo studente approfondisce le materie dell'indirizzo scelto per almeno 12 ore settimanali (14 ore nell'ultimo anno).

## INDIRIZZO GRAFICO

*Il graphic design è la progettazione creativa della comunicazione e dell'advertising e si occupa dell'ideazione e realizzazione di loghi, manifesti, copertine, banner, packaging, segnaletica, etc.*

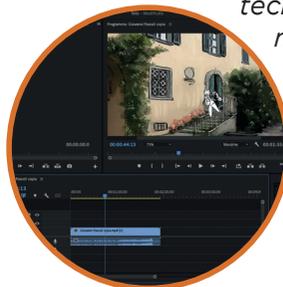
## Curvatura Grafica/ ILLUSTRAZIONE E FUMETTO

*La curvatura di illustrazione e fumetto permette di approfondire le basi del disegno (anatomia e prospettiva), perfezionare le tecniche pittoriche ed imparare le tecniche di colorazione digitale, di concept art e character design, di acquisire uno stile figurativo ed espressivo personale e una capacità di progettazione editoriale in vista di un inserimento nel campo dell'editoria, del fumetto e della graphic novel.*



## INDIRIZZO AUDIOVISIVO MULTIMEDIALE

*Nell'indirizzo Audiovisivo Multimediale si approfondisce lo studio del linguaggio e della tecnica fotografica, filmica, cinematografica e della comunicazione interattiva e multimediale per realizzare ed elaborare immagini in digitale, fare riprese video e montaggio digitale, anche per un utilizzo sul web.*



## Curvatura Multimediale/ ANIMAZIONE

*La curvatura di Animazione consente di approfondire le basi dell'animazione 2D classica e digitale, degli elementi base del character design, dello storyboard, del digital painting e digital sculpting, dello stop motion.*

## Curvatura Design DEL GIOIELLO, OPZIONE "ACCESSORIO MADE IN ITALY"

(percorso in autonomia Dpr 275/99)

*Questo indirizzo nasce dall'esigenza di rispondere alle richieste delle più importanti aziende del territorio impegnate nel settore del gioiello e dell'accessorio-moda. L'obiettivo è quello di formare figure professionali nuove e dinamiche nell'ambito del design, della progettazione, della modellazione, dello sviluppo del prodotto orafa che sappiano coniugare le tecniche della tradizione e la conoscenza dei materiali con la modellazione e prototipazione digitale così da elevare le competenze del sistema produttivo toscano in quei settori di punta del nostro Made in Italy.*

