

ALLEGATO N.1

BANDO DI CONCORSO VIDEO

RIVOLTO ALLE ALUNNE ED ALUNNI DELLE CLASSI TERZE SCUOLE SECONDARIE DI PRIMO GRADO

“Creativi con le app 3.0: crea un video con il tuo smartphone”

Il Liceo artistico dell’Istituto “B. Varchi” di Montevarchi bandisce un concorso di video-animazione per gli alunni delle classi terze della scuola secondaria di primo grado che ha come oggetto la creazione di un video di animazione da realizzare con il proprio smartphone.

FINALITA’

Convinti che “educare alla cittadinanza” significhi anche fornire agli studenti gli strumenti di comprensione, di lettura, di possibile miglioramento del contesto di vita, intendiamo favorire la ricerca del bello e il senso di responsabilità, ma anche incoraggiare ad una visione solidale che ponga i bisogni della collettività al di sopra di quelli individuali.

Il cellulare entra quindi in classe come strumento creativo per stimolare i ragazzi a produrre opere d’arte che racchiudano molteplici valenze (letterarie, poetiche, artistiche, progettuali, filosofiche) e non come semplice oggetto ludico che può creare dipendenza e trasformare i ragazzi in passivi consumatori di prodotti commerciali.

Gli studenti della scuola secondaria di primo grado parteciperanno con i loro insegnanti ad un **workshop formativo** che si svolgerà **mercoledì 22 novembre dalle ore 9 alle ore 13 nella biblioteca dell’IIS B. Varchi** dove, assistiti dagli studenti dell’indirizzo multimediale del Liceo artistico B. Varchi e guidati dal creativo veneto **Andrea Princivalli**¹, che da anni collabora con il nostro istituto e ci travolge con la sua incredibile fantasia e creatività , impareranno a creare un video di animazione con le app.

TEMA DEL CONCORSO

Tra gli obiettivi dell’Agenda 2030 per lo Sviluppo Sostenibile sottoscritto nel settembre 2015 dai governi di 193 Paesi membri dell’ONU

l’articolo 6 prevede di **“Garantire a tutti la disponibilità e la gestione sostenibile dell’acqua e delle strutture igienico-sanitarie”**

¹ Andrea Princivalli collabora da oltre anni con la Ferrero per le sorprese degli ovetti Kinder, ha realizzato la sigla televisiva del programma DoReCiakGulp di Vincenzo Mollica ed ha lavorato anche per Altan il disegnatore della Pimpa.

“Acqua accessibile e pulita è un aspetto essenziale del mondo in cui vogliamo vivere. Il nostro pianeta possiede sufficiente acqua potabile per raggiungere questo obiettivo. Ma a causa di infrastrutture scadenti o cattiva gestione economica, ogni anno milioni di persone, di cui la gran parte bambini, muoiono per malattie dovute ad approvvigionamento d’acqua, servizi sanitari e livelli d’igiene inadeguati. La carenza e la scarsa qualità dell’acqua, assieme a sistemi sanitari inadeguati, hanno un impatto negativo sulla sicurezza alimentare, sulla scelta dei mezzi di sostentamento e sulle opportunità di istruzione per le famiglie povere di tutto il mondo. La siccità colpisce alcuni dei paesi più poveri del mondo, aggravando fame e malnutrizione, spingendo i popoli ad emigrare e favorendo la nascita di conflitti. Entro il 2050 è probabile che almeno una persona su quattro sia colpita da carenza duratura o ricorrente di acqua potabile”.

Ci siamo dunque chiesti come si può attivare una concreta sensibilizzazione dei nostri giovani al problema, come si possano renderli *cittadini attivi* per conseguire entro il 2030 gli obiettivi di:

- 1 - rendere l’accesso universale ed equo all’acqua potabile che sia sicura ed economica per tutti
- 2- Migliorare la qualità dell’acqua eliminando le discariche, riducendo l’inquinamento e il rilascio di prodotti chimici e scorie pericolose, dimezzando la quantità di acque reflue non trattate e aumentando considerevolmente il riciclaggio e il reimpiego sicuro a livello globale
- 3 - Aumentare considerevolmente entro il 2030 l’efficienza nell’utilizzo dell’acqua in ogni settore e garantire approvvigionamenti e forniture sostenibili di acqua potabile, per affrontare la carenza idrica e ridurre in modo sostanzioso il numero di persone che ne subisce le conseguenze

Abbiamo ritenuto che alcune discipline scolastiche (scienze, lettere, arte, tecnologia) possano svolgere un ruolo determinante nel guidare i giovani a riflettere su tali problematiche a noi molto vicine e ad ideare e poi realizzare un video di sensibilizzazione al problema rivolto a coetanei ma anche ad un pubblico adulto.

MODALITA’ DI PARTECIPAZIONE

- 1) La partecipazione è gratuita, ma è necessaria l’iscrizione al workshop entro il 18 novembre 2023 all’indirizzo: concorso.creativiconleapp@isisvarchi.edu.it.
- 2) Ciascun concorrente deve inviare esclusivamente un video.
- 3) Sono ammessi video individuali e di gruppo.
- 4) Possono partecipare studenti delle classi terze della scuola secondaria di primo grado del territorio
- 5) Le opere devono essere inviate tramite **We Trasfert** dall’insegnante all’indirizzo concorso.creativiconleapp@isisvarchi.edu.it
- 6) Ogni lavoro dovrà contenere il nome della scuola, classe, sezione e nome del o degli autori.
- 7) In caso di vittoria l’insegnante della scuola sarà contattato e provvederà ad informare le persone interessate.

SCADENZA

I video dovranno pervenire all'Istituto **entro e non oltre il 30/04/2024** e potranno essere inviate in formato MP4, MOV o AVI con mail all'indirizzo: concorso.creativiconleapp@isisvarchi.edu.it

COMMISSIONE GIUDICATRICE

La commissione esaminatrice sarà composta da una giuria di docenti del Liceo artistico, dal Dirigente scolastico dell'Istituto "B. Varchi" e dal creativo Andrea Princivalli.

PREMI (spendibili nei negozi segnalati) e PREMIAZIONE

- 1) video primo classificato del concorso: buono di 100 € e stampa
- 2) video secondo classificato: buono di 60 € e stampa
- 3) video terzo classificato: buono di 40 € e stampa.

Oltre ai primi tre studenti classificati sono previste tre menzioni speciali per lavori meritevoli

La premiazione avverrà presso la Sala Conferenze della sede centrale "B. Varchi" in data da definire che sarà comunicata ai partecipanti il prima possibile.

CRITERI DI VALUTAZIONE

- Coerenza con il tema proposto: massimo 10 punti
- Originalità e qualità dell'opera: massimo 10 punti
- Creatività e capacità critica: massimo 20 punti

Per ulteriori chiarimenti è possibile contattare l'insegnante referente di plesso del Liceo artistico, prof.ssa Lucia Sacchetti all'indirizzo mail lucia.sacchetti@isisvarchi.edu.it o la prof.ssa Silvia Frosinini, silvia.frosinini@isisvarchi.edu.it